

Vær offensiv.

Rundenr 5
 Spillnr 13(13)
 Giver: Nord
 Sone: Alle

♠ KJ98542
 ♥ AQ
 ♦ 7
 ♣ A83

♠ 7
 ♥ KT65432
 ♦ AKJ92
 ♣

♠ 63
 ♥ 987
 ♦ 654
 ♣ JT976

♠ AQT
 ♥ J
 ♦ QT83
 ♣ KQ542

NS...	ØV...	Kontrakt...	Sp.	Stikk...	NS...	ØV...	NS...	ØV...
[21]	[10]	6 NT D	N	12 1680	0	9.0	-9.0	
[17]	[14]	6 NT	N	12 1440	0	7.0	-7.0	
[22]	[5]	6 Spar	N	12 1430	0	5.0	-5.0	
[13]	[18]	5 Spar	N	12 680	0	0.0	0.0	
[20]	[11]	5 Spar	N	12 680	0	0.0	0.0	
[7]	[3]	5 Spar	N	12 680	0	0.0	0.0	
[8]	[2]	4 Spar	N	12 680	0	0.0	0.0	
[15]	[16]	6 Hjerter D	V	10 500	0	-5.0	5.0	
[1]	[9]	6 Spar	N	11 0	100	-7.0	7.0	
[4]	[6]	6 Spar D	N	11 0	200	-9.0	9.0	
[19]	[12]	WO						

NS: Bent BH/Anton B

ØV:

Meldingene gikk slik:

N	Ø	S	V
1 spar pass		2 kløver	2 hjerter
3 hjerter	pass	4 spar pass	
4 grand	pass	5 ruter pass	
6 spar pass		pass	dobler
6 grand	pass rundt		

1 spar viser 11-18 hp og 5+ spar. 2 kløver viser 10+ hp og 4+ kløver.

3 hjerter er krav til utgang (15+hfp) og spørsmål etter hold i hjerter. 4 spar er forslag til spillemelding. Etter vårt system burde jeg nok ha meldt 3 spar som viser støtte i spar og noe tillegg. Men Bent ser at det er svært sannsynlig at jeg har spar ess. Da har han 10 stikk. I tillegg har jeg 6+ hp. Ut fra min kløvermelding er det påregnelig at han bare har en taper i den fargen. Da står 5 spar og kanskje 6 spar også – hvis bare kortdelingsmaskinen til Sven var i "godlune" da dette spillet ble lagt. Etter å ha vært makkere i nesten to år, har jeg erfart at Bent er på hugget i slike situasjoner. Så også denne gangen. 4 grand er RCKB. 5 ruter viser ett ess. Bent ser at vi mangler ett ess og foreslår 6 spar som spillemelding. Vest dobler. Bent spør hva doblingen betyr. Øst svarer: "Makker ber vel om utspill i blindemanns første meldte farge – eller han har ikke noe tro på prosjektet."

Bent er sikker på at de to ringrevne i ØV har avtalene i orden. Det betyr at vest er renons i kløver og har det uteværende esset. Valget står da mellom en passiv aksept av en etter måten sikker bet, eller en offensiv satsing på muligheten av at øst ikke treffer utspillet. Etter en liten tenkepause velger Bent offensiven. Han melder 6 grand – med en singel sjuer i den umeldte fargen!! Det går pass rundt.

Utspillet avgjør kontraktens skjebne. Etter meldingene står valget mellom hjerter og ruter. Øst sitter med tre små i begge farger og har et vanskelig valg. Valget faller på hjerter. Lilleslem er i havn uten problemer.

Så kan en spørre om ikke vest burde ha signalisert ruter sin. Han kunne ha meldt 5 ruter. Soneforholda og en etter måten tynn hjerter tilsier vel at det fort kunne ha blitt for kostbart. Etter 5 ruter i syd er det gode sjanser for at det går mot 6 spar og en mulighet for å bruke Lightnerdobling. Da er det lite å tjene på å doble 5 ruter som både kan føre til at Bent velger 5 spar som temmelig sikkert står, og til at kløver i hvert fall ikke kommer ut mot 5 spar. Kanskje tenker vest også at de mindre erfarne motspillerne ikke tør flykte over i 6 grand som fort kan gi mer enn en bet.

Moralen synes å være:

Vær offensiv.

For Bent er det bedre å satse på en ikke urealistisk sjanse, enn å akseptere et opplagt tap. For vest er det bedre å satse på Lightnerdoblingen enn de alternativene som forelå. Begge par kan ikke lykkes med offensiv bridge i samme spill, men det fører til at bridgen ikke blir kjedelig!

Skrevet av en meget fornøyd makker i syd.

Kategori: Beste melding.

Dette er en klassiker på et høyt bridgenivå: En Lightnerdobling*, som gir beskjed til makker om å finne et unaturlig utspill (stjeling), er et forsøk på å få makker på rett spor. Motparten parerer med å ta ut i grand – og lykkes! Godt kjempet av begge par og et flott bidrag.

Olav

I spillet kan en filosofere litt over Vests fordelingsuhyre. Etter 1 spar – 2 kløver hos motparten må vel 4 kløver hos Vest bety renons i kløver pluss de to umeldte fargene og en spillesterk hånd. Da kan nok motparten stoppe i 5 spar. Men som vi ser – 650 – gir en meget god score til de anonyme Øst – Vest. Så godt er det altså å få kløver ut.

Lightnerdoblinger – god konvensjon, men også et tveegget sverd.

Vær forsiktig med å doble slemmer. Er det beit, får du nesten alltid godt spill uansett. Kanskje har nettopp doblingen gitt spillefører tilstrekkelig info til å vinne kontrakten. Ut fra denne tankegangen har vi fått den såkalte ”Lightner-dobling” når makker har utspillet i fargeslemmer.” Makker – finn et *uvanlig* utspill. Jeg er nemlig renons i en farge – altså bruk hodet og nesa”.

Senere er det utarbeidet noe faste regler. Ikke spill ut:

- a) Trumf
- b) Egen meldt farge
- c) Umeldt farge

Spill ut, hvis mulig, fiendens meldte sidefarge – i praksis den første meldte, eller gjett ut fra din egen hånds fordeling. Det er ikke garantert beit om du ikke finner renonsen, men det er mye å vinne og lite å tape. Men så er det dette med det tveeggete sverdet! Fienden kan flykte lykkelig i en annen slem – helst grand. Se eksemplet fra klubben.

Så tilslutt: 1) Spill ”normalt” ut dersom makker ikke dobler. 2) Det er lov å doble når motpartens meldinger er rene galskap (se det andre eksemplet fra klubben – par 7). (Men Tore bør se på min kommentar om ”naturlig” fordeling. O.Hj) 3) Lightnerdobling gjelder bare når makker har utspillet. Hvis du da ikke vil – på grunn av langt fremskreden alder eller annen form for materielltretthet – vil gi deg selv en påminnelse om å finne et godt utspill)!

Tore H